

Object Oriented Design (KSI1403)

**“Mr. Analyze” Sistem Informasi Pemandu Minat Bakat Pelajar Indonesia**

**Oleh :**

**Kelompok N PENDIDIKAN**

1. M. Deddy Firdaus (162410101059)
2. Reinaldi Ananda P (162410101083)

LABORATORIUM REKAYASA PERANGKAT LUNAK

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

UNIVERSITAS JEMBER

2017

|  |  |
| --- | --- |
| **Sistem Request – “Mr. Analyze” Sistem Informasi Pemandu Minat Bakat Pelajar Indonesia** | |
| **Project Sponsor:** | Arifin Setyadi – Kepala TU |
| **Business Need:** | Project ini dibuat dengan tujuan untuk:  Untuk membantu dalam pemanduan minat bakat dari seorang pelajar. Diharapkan, output dari penjurusan di kelas tambahan tersebut akan memberikan dampak bagi kualitas pelajar di Indonesia. Output dari system ini akan dikelompokkan menjadi satu kelas yang memiliki minat dan bakat yang sama dan diajar oleh pengajar yang professional yang sesuai dengan minat bakat dari pelajarnya. |
| **Business Requirements:** | |
| Fitur utama yang ada pada system ini adalah:  Login  Admin   1. Mengelola Biodata Pelajar 2. Memasukkan biodata pelajar 3. Mengubah biodata pelajar 4. Melihat biodata pelajar 5. Mengelola biodata pengajar 6. Memasukkan biodata pengajar 7. Mengubah biodata pengajar 8. Melihat biodata pengajar 9. Mengelola kelas minat bakat 10. Memasukkan data kelas 11. Mengubah data kelas 12. Melihat data kelas   Pengajar   1. Mengelola hasil dari tes minat bakat 2. Memasukkan hasil dari tes minat bakat 3. Melihat hasil dari tes minat bakat 4. Melihat jadwal dan anggota kelas minat bakat 5. Mengelola nilai pelajar    1. Memasukkan nilai pelajar    2. Mengubah nilai pelajar    3. Menghapus nilai pelajar   Siswa   1. Melihat hasil dari tes minat bakat 2. Melihat jadwal kelas minat bakat 3. Memilih pilihan kelas minat bakat 4. Melihat rekomendasi kelas minat bakat 5. Memverifikasi pilihan kelas minat bakat   Logout | |
| **Business Value:** | |
| Keuntungan Intangible:  - Meningkatkan kepuasan pelajar  - Meningkatkan kepuasan pengajar  - Meningkatkan kualitas pendidikan Indonesia  Keuntungan Tangible:   * Meningkatkan ke akuratan dalam penjurusan minat bakat hingga 50% * Meningkatkan kualitas pelajar hingga 70% * Meningkatkan kualitas tenaga pendidik hingga 50% | |
| **Special Issues Or Constraints** | |
| 1. Sistem akan terus di maintenance setiap semester sekali. Sehingga dapat meningkatkan kualitas secara bertahap 2. Sistem akan memberikan data sedetail – detailnya tentang pelajar tersebut. 3. Pengajar juga akan di-evaluasi menggunakan system tersebut untuk meningkatkan kualitas kompetensi pengajar 4. Jika tidak ada minat bakat dalam akademik pada pelajar tersebut, system akan memberikan opsi minat bakat secara non akademik yang pantas untuk pelajar tersebut. 5. Jika pelajar tidak memilih opsi dalam waktu yang ditentukan, maka opsi pertama akan menjadi opsi default. | |